Павличенко Софья

Пояснительная записка к проекту по созданию игры-лабиринта “Maze” на языке Python.

Игра включает в себя:

* Поле-лабиринт
* Героя
* Врага
* Меню с функциями сохранения и продолжения игры; при открытии меню в игре наступит пауза
* Монеты, размещённые по всему полю
* «Конечная» точка – сундук с 15 монетами
* Справа от лабиринта информация о количестве собранных монет и счёт времени

Цель игрока:

Передвигая героя (с помощью стрелок на клавиатуре), собрать 25 монет по всей площади поля (10 – по одной монете по всему лабиринту, и еще 15 – из сундука), не встретившись с врагом (враг ходит от начала лабиринта до конца (до сундука) кратчайшим путём).